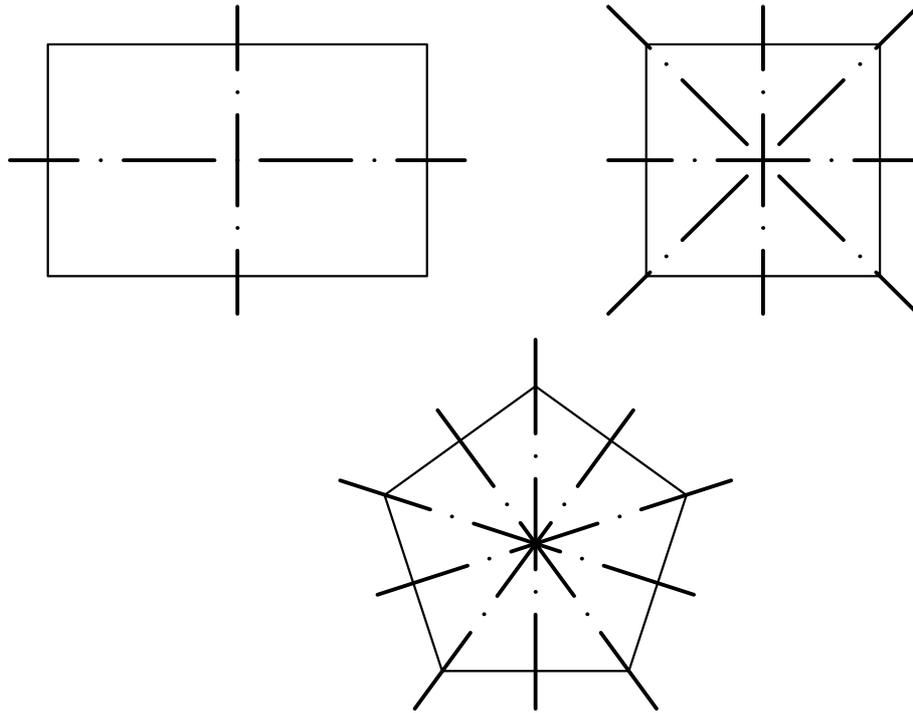
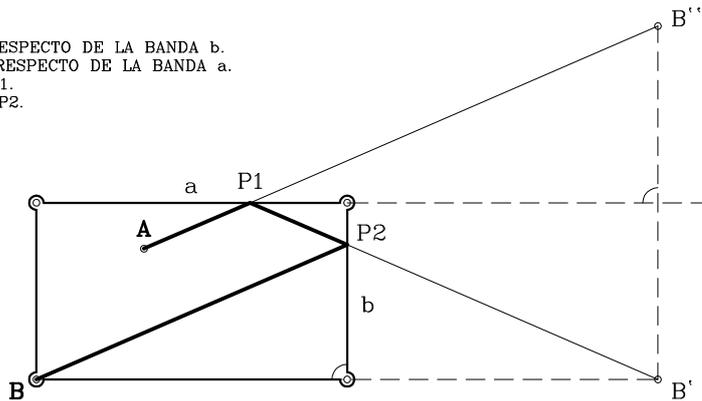


1.-DIBUJAR LOS EJES DE SIMETRIA QUE ADMITEN LAS SIGUIENTES FIGURAS.



2.-DIBUJAR LA TRAYECTORIA DE LA BOLA "A" PARA QUE, DESPUES DE REBOTAR EN LAS BANDAS a Y b ENTRE EN LA TRONERA "B".

- 1.-SE DIBUJA EL SIMETRICO B' DEL PUNTO B RESPECTO DE LA BANDA b.
- 2.-SE DIBUJA EL SIMETRICO B'' DEL PUNTO B' RESPECTO DE LA BANDA a.
- 3.-UNIENDO A CON B'' SE OBTIENE EL PUNTO P1.
- 4.-UNIENDO P1 CON B' SE OBTIENE EL PUNTO P2.



3.-HACIA QUE PUNTO DEL ESPEJO 1 TIENE QUE MIRAR LA PERSONA "A" PARA VER LA CARA DE LA PERSONA "B" REFLEJADA EN LOS ESPEJOS.

- 1.-SE DIBUJAN LOS SIMETRICOS DE LOS PUNTOS A Y B RESPECTO DE LOS ESPEJOS
- 2.-SE UNE EL PUNTO A' CON EL PUNTO B' Y SOBRE EL ESPEJO 1 SE OBTIENE EL PUNTO P QUE ES LA SOLUCIÓN.

