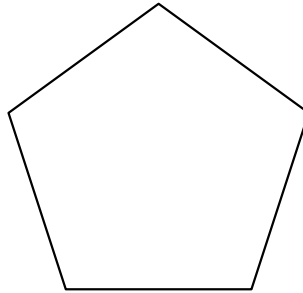
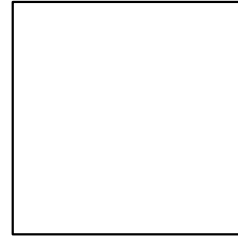
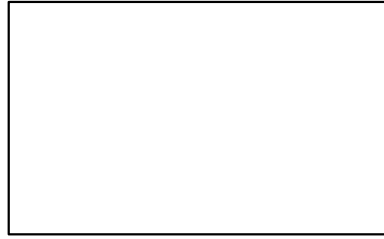
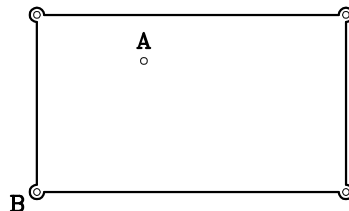


1.-DIBUJAR LOS EJES DE SIMETRIA QUE ADMITEN LAS SIGUIENTES FIGURAS.



2.-DIBUJAR LA TRAYECTORIA DE LA BOLA "A" PARA QUE, DESPUES DE REBOTAR EN LAS BANDAS a Y b ENTRE EN LA TRONERA "B".



3.-HACIA QUE PUNTO DEL ESPEJO 1 TIENE QUE MIRAR LA PERSONA "A" PARA VER LA CARA DE LA PERSONA "B" REFLEJADA EN LOS ESPEJOS.

