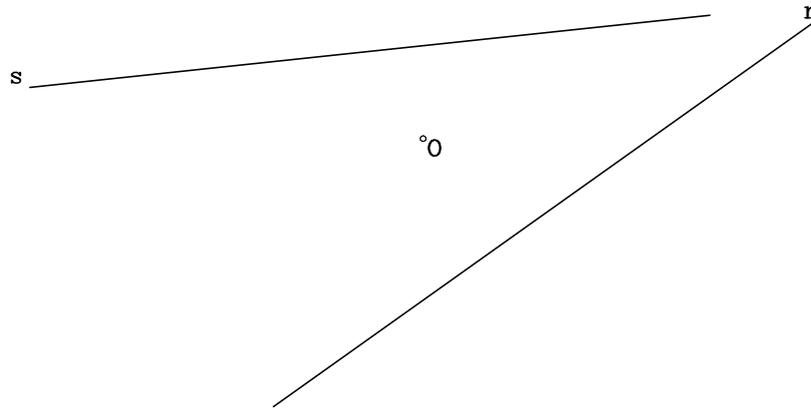
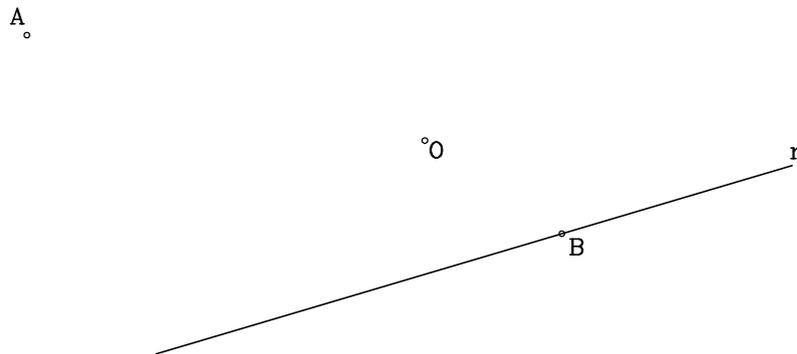


1.-GIRAR LA RECTA  $s$  ALREDEDOR DEL PUNTO  $O$  HASTA QUE QUEDE PERPENDICULAR A LA RECTA  $r$ .



2.-DIBUJAR UNA RECTA POR EL PUNTO  $A$  DE FORMA QUE AL GIRARLA ALREDEDOR DEL PUNTO  $O$  RESULTE PERPENDICULAR A LA RECTA  $r$  EN EL PUNTO  $B$ .



3.-DETERMINAR EL CENTRO DE GIRO PARA QUE AL GIRAR EL SEGMENTO  $AB$  UN EXTREMO QUEDE EN EL PUNTO  $A'$  Y EL OTRO SOBRE LA RECTA  $r$ .

