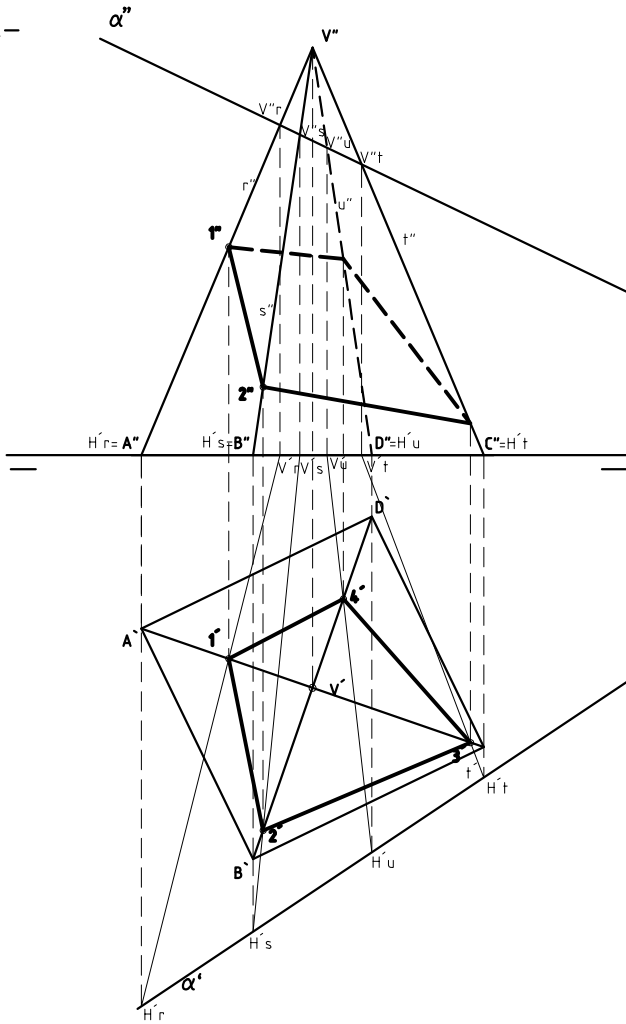
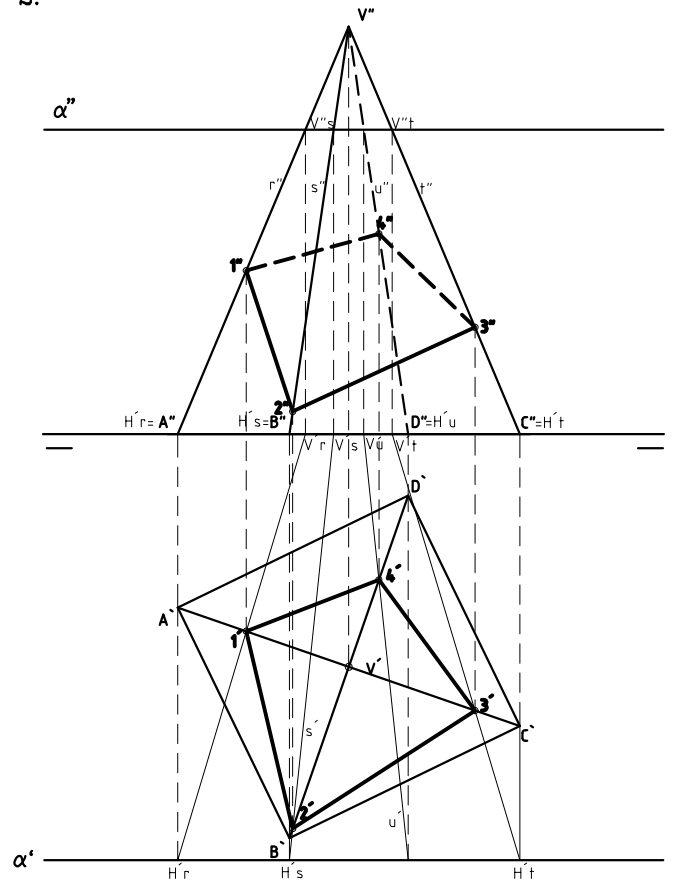


HALLAR LA INTERSECCION DE LA PIRAMIDE CON EL PLANO DADO.

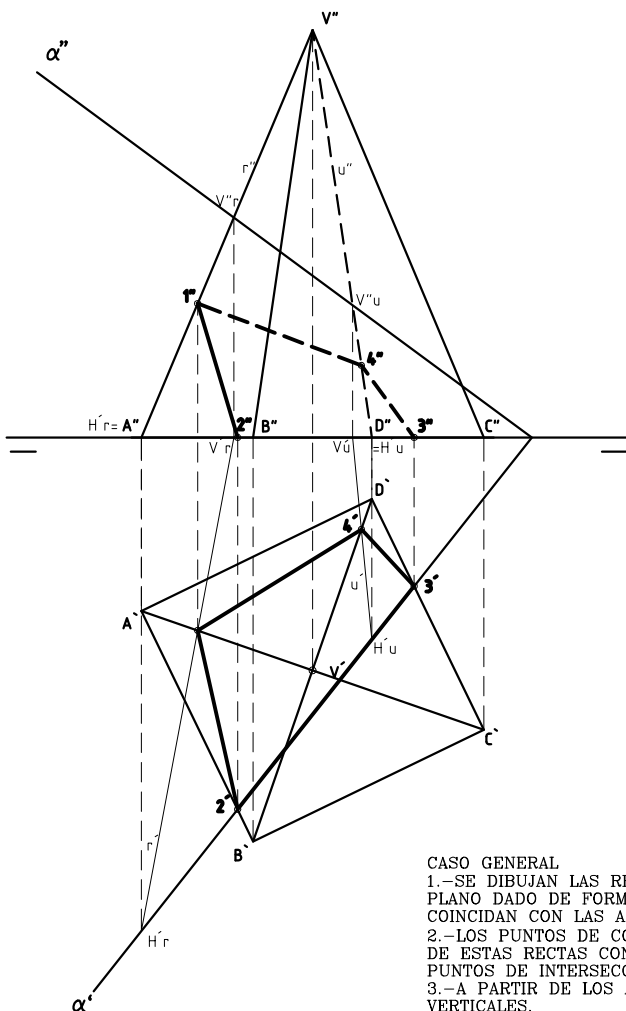
1.-



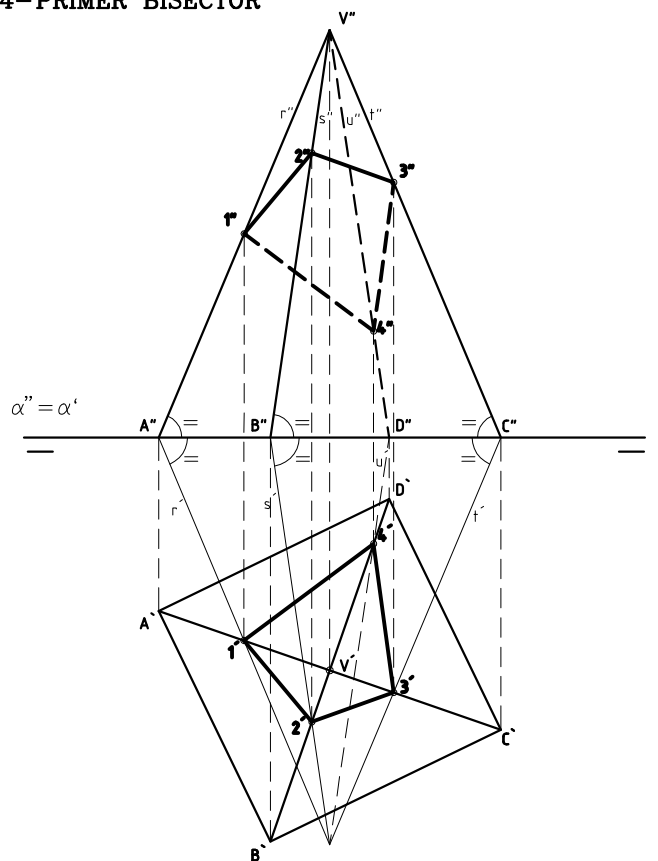
2.-



3.-



4-PRIMER BISECTOR



CASO GENERAL

- 1.-SE DIBUJAN LAS RECTAS r , s , t Y u PERTENCIENTES AL PLANO DADO DE FORMA QUE SUS PROYECCIONES VERTICALES COINCIDAN CON LAS ARISTAS DE LA PIRAMIDE.
- 2.-LOS PUNTOS DE CORTE DE LAS PROYECCIONES HORIZONTALES DE ESTAS RECTAS CON LAS ARISTAS DE LA PIRAMIDE SON LOS PUNTOS DE INTERSECCION BUSCADOS (EN PROYECCION HORIZONTAL)
- 3.-A PARTIR DE LOS ANTERIORES SE OBTIENEN LAS PROYECCIONES VERTICALES.